

## DONNÉES PÉDAGOGIQUES

### Matériel nécessaire :

- Ordinateurs ou tablettes ou smartphones
- Connexion Internet
- Navigateur Web récent

### Public cible :

A partir de 16-18 ans (Fin de la scolarité obligatoire, ECG, Maturité, Ecole professionnelle)

### Plateforme multilingue

### Modalités :

~25 min. en individuel, puis confrontation des stratégies avec l'enseignant·e

### Principaux liens avec les Plans d'études :

Connaissance du monde  
Economie et droit  
Capacités transversales

### Lien :

Liste des services d'aide au surendettement :

<https://tillnextbill.game/help>

Projet mené avec [DNA-Studios](#)

Chef de projet DEF : Julien Schekter  
[info@tillnextbill.game](mailto:info@tillnextbill.game)



## Le Serious Game de prévention du surendettement des jeunes

### Introduction

**Tillnextbill** est un projet réalisé en 2023 par le Département de l'enseignement et de la formation professionnelle du Canton de Vaud (Suisse) dirigé par le conseiller d'état M. F. Borloz.

**Tillnextbill** est un Serious game de survie narratif en ligne. Par empathie, les joueur·euse·s prennent des décisions difficiles face à des dilemmes et tirent leur motivation à continuer dans l'objectif de tenir un certain nombre de jours en cherchant des solutions. Les facteurs cruciaux de réussite sont le temps et bien sûr l'argent. Les joueuses et joueurs doivent faire preuve de stratégie pour survivre.

### Objectifs du jeu

Ce jeu a pour but de sensibiliser les élèves aux risques du surendettement en brisant le tabou des questions d'argent et des dettes et en permettant ainsi aux jeunes de connaître les services d'aides existants.

### Pistes d'exploitation générale

- Découvrir le jeu
- Lister les différents postes budgétaires d'un jeune qui entre dans le monde du travail
- Échanger sur les différents scénarii vécus en jouant
- Prolonger l'expérience du jeu avec ses camarades et la famille

## LIENS AVEC LE PLAN D'ÉTUDES ROMAND

En découvrant le jeu **Tillnextbill** avec les élèves, l'enseignant-e aborde principalement des thématiques "économie et droit" par ses aspects émotionnels et de gestion financière. Les objectifs suivants sont également travaillés :

### **Français**

- Compréhension de texte écrit par la lecture de situations spécifiques

### **Mathématiques / Sciences informatiques**

- Mise en œuvre d'une stratégie de résolution
- Ajustement d'essais successifs
- Vérification, puis communication d'une démarche (oralement)
- Identification des invariants d'une situation
- Communication des résultats et des interprétations

### **Citoyenneté - économie - droit**

- Développement de compétences civiques et culturelles qui conduisent à exercer une citoyenneté active et responsable (droits et devoirs, responsabilités...)

### **Capacités transversales et Formation générale**

- Communication, stratégies d'apprentissage, démarche réflexive
- Choix de projets personnels, Vivre ensemble, Interdépendances – sociales – économiques et environnementales
- MITIC
  - o Utilisation de l'environnement multimédia
  - o Éducation aux médias

### **Éducation numérique**

- Usages, Médias

**Les objectifs suivants des plans d'étude au niveau gymnasial peuvent être travaillés au moyen de ce jeu**

- Maîtriser un vocabulaire de base économique, juridique et financier
- Maîtriser les méthodes quantitatives de base nécessaires aux actes économiques de la vie au quotidien
- Prévenir les risques de surendettement chez les jeunes
- Sensibiliser les élèves aux risques de pressions du marketing

Ce jeu peut particulièrement être utile comme accroche en discipline fondamentale en 1ère année de l'école de culture générale et de l'école de maturité.

## PISTES D'EXPLOITATION

Imaginé pour Smartphone, **Tillnextbill** est jouable également sur ordinateur ou tablette, puisqu'il s'agit d'un jeu en ligne accessible via n'importe quel navigateur. Il est bien sûr gratuit et ne récolte pas de données sur la joueuse ou le joueur et ne nécessite ni téléchargement ni création de compte. La progression dans le jeu est sauvegardée en local dans le navigateur de la joueuse ou du joueur. Une partie dure en moyenne 15 minutes. Les influences de la création de ce jeu sont diverses allant de [Play Spent](#) à [Burry Me my Love](#) en passant par [This War of Mine](#) ou la série de jeu narrative de [Lifeline](#).

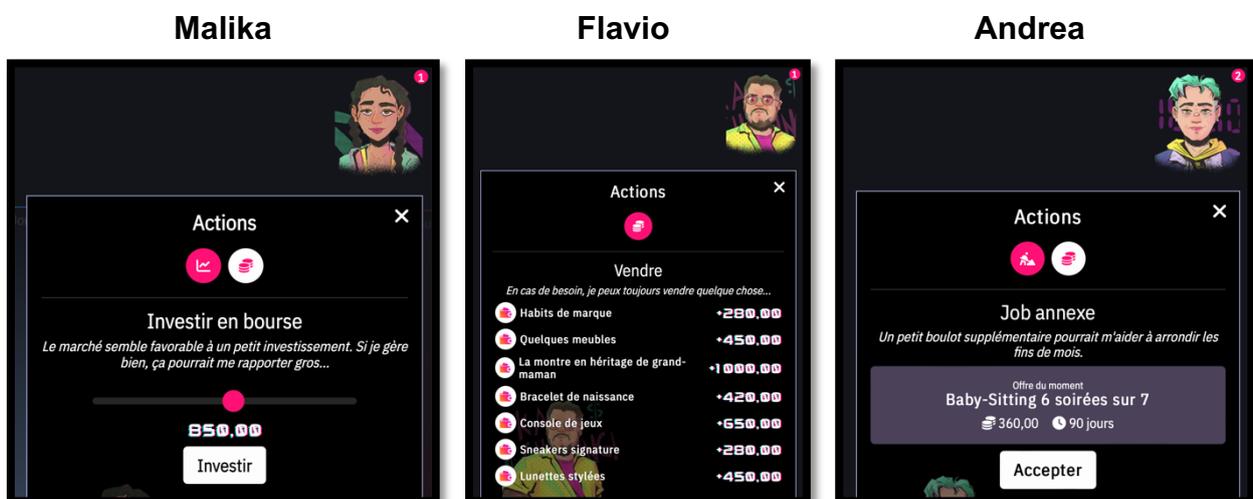
### Étape 1 : Prise en main

Le jeu est accessible via l'URL : <https://tillnextbill.game/>

1. Le premier choix à effectuer est celui du scénario que l'on souhaite essayer :
  - Se mettre à la place d'un jeune qui quitte la maison
  - Se mettre à la place d'un jeune parent
2. Ensuite, il faut choisir le profil du personnage que l'on souhaite incarner (voir Etape 2 ci-dessous)
3. Enfin, un court tutoriel interactif permet de découvrir les 4 éléments principaux de l'interface, à savoir :
  - En haut : le compte en banque
  - Au centre : l'espace de notifications
  - En haut à droite : l'accès aux actions du personnage
  - En bas : le bouton pour avancer dans le temps

### Étape 2 : Présentation des personnages / profils

Le choix des personnages en début de jeu n'a d'impact ni sur la somme de départ (6'500), ni sur le salaire mensuel, ni sur le déroulé du scénario. En revanche, chaque profil permet d'obtenir des rentrées d'argent additionnelles différentes. On retrouve ces sources d'argent potentielles sous le menu des "actions" :



### Étape 3 : Expérimentation du jeu en autonomie

Chaque élève est invité à faire une partie. Cela les choix, elle peut durer de 10 à 25min. Les joueur-euse-s ayant perdu au bout de 10min peuvent recommencer une partie, soit en changeant de personnage, soit en gardant le même personnage mais en choisissant une autre stratégie de jeu.

### Étape 4 : Dialogue et institutionnalisation

Après l'expérimentation du jeu, lancer collectivement une discussion en demandant aux élèves de raconter leur expérience :

- Quel est le sujet principal du jeu ?
- Que faut-il pour gagner à ce jeu ? Qu'est-ce qui a déclenché la fin du jeu ?
- Quels éléments peuvent vous empêcher d'atteindre le but ?
- Certains éléments vous rappellent-ils quelque chose que vous connaissez, dont vous avez entendu parler ? Si oui, lesquels ?
- Qu'avez-vous appris avec ce jeu ?
- Quels sont les principaux thèmes soulevés par le jeu ?
- Quelles autres solutions sont possibles pour limiter les frais ?
- Quelles sont les décisions qui ont le plus d'impact ? Pourquoi ?

Faire ressortir les règles de gestion d'un budget (charges / revenus) :



- Revenir sur les notifications de décomptes
- Quels sont les éléments incontournables ?
- Quels sont ceux sur lesquels il est possible de jouer ?

Proposer plusieurs moments pour que les élèves puissent élaborer leur stratégie par écrit et les confronter aux autres.

Établir une liste de vocabulaire spécifique au jeu (mensualités, leasing, charges, surendettement...).

### Prolongements

- Créer un questionnaire d'appréciation du jeu que les développeurs pourraient proposer pour avoir un retour des joueurs et améliorer le jeu (graphisme, jouabilité, durée de jeu, durée moyenne d'une partie, propositions individuelles ...) : [info@tillnextbill.game](mailto:info@tillnextbill.game)
- Créer un nouveau profil de jeu et le proposer aux créateurs du jeu : [info@tillnextbill.game](mailto:info@tillnextbill.game)
- Réaliser une capsule audio ou vidéo avec commentaire sur la gestion d'un budget et les aides possibles sur [scolcast.ch](http://scolcast.ch)

## LES MÉCANISMES DE JEU

### Les impondérables :

Ce jeu laisse une part de liberté au joueur, tout en imposant certains choix. Par exemple, le joueur sera obligé :

- D'acheter une voiture (opportunité de traiter la question de la mobilité douce, la revente du véhicule ainsi que de la gestion d'un budget)
- De louer un appartement (opportunité de traiter d'autres solutions comme la possibilité de déménager ou la collocation par exemple)

Au cours du jeu, plusieurs événements incontournables viendront poser des contraintes :

- Un accident / panne de voiture
- Un souci de santé
- ...

### Les flexibilités du jeu :

Certains choix permettront d'avancer différemment dans le jeu, comme par exemple :

- L'achat en leasing
- Prendre un appartement en ville ou à la campagne
- Le paiement en une fois ou en mensualités
- Aider ou pas les personnages secondaires. En effet, le jeu force à interpréter la fiabilité des personnages secondaires. L'empathie peut amener à des conséquences financières plus ou moins importantes :
  - o Prêter sa voiture peut amener à payer des amendes pour l'autre
  - o Se porter garant pour un abonnement responsabilise financièrement

### Les éléments déterminants :

1. Voiture & alcool :
  - a. Le choix d'une voiture en "leasing" génèrera une assurance auto plus chère
  - b. Prendre la route sous alcool engendrera : accident, amende, retrait de permis définitif, perte d'emploi...
  - c. Rouler "en scred" après le retrait de permis temporaire génèrera retrait de permis définitif, perte d'emploi...
2. Les impôts :
  - a. Ne pas prendre au sérieux la déclaration d'impôts (ignorer ou la confier à papa) génèrera de fortes pénalités

### Les sujets abordés :

- Gestion de son salaire
- Priorisation des factures
- Se porter garant pour quelqu'un
- Paiement mensuel / comptant
- Choix de vie
- Impôts
- Imprévus

- Leasing

## La fin du jeu :

Le jeu s'arrête lorsque le joueur est resté à plus de -1'500 sur son compte bancaire pendant plus de 30 jours OU lorsque le joueur arrive au bout du nombre de jours.

### BIEN ESSAYÉ

Tu as choisi de te débrouiller seul-e. Quand on traverse une situation financière compliquée, le mieux serait plutôt de commencer par en parler à tes proches ou à des entités qui proposent leur aide gratuitement et sans jugement.

**Voilà les sujets auxquels tu as été confrontés durant ta partie.**

#### Choix de vie

La vie active est pleine de possibilités et demande de faire des choix: voiture, logement, abonnements, etc. Chaque choix a des avantages et des inconvénients en fonction de ta situation ! Renseigne-toi bien et fais un petit budget avant de te lancer dans l'aventure, il y a souvent des factures imprévues qui suivent...

#### Les impôts

On a vite fait d'oublier les impôts. Mais les impôts ne t'oublient pas. Essaie de les devancer en déclarant tes premiers salaires et en ne laissant pas traîner ta déclaration dans un coin !

#### Les imprévus

La vie est remplie d'imprévus. Ça va des trucs bénins (factures annuelles, taxes et autre) aux événements plus embêtants (rage de dent, accident, maladie). Ça arrive à tout le monde, alors ça vaut la peine de le garder dans un coin de la tête et de mettre un peu d'argent de côté pour anticiper ces situations.

#### Se porter garant

Il est vivement déconseillé de se porter garant pour une autre personne à la signature d'un contrat. La personne garante portera toute la responsabilité morale et financière en cas de difficulté, mais ne découvrira le préjudice qu'une fois les poursuites engagées. Et lorsqu'on est aux poursuites, la vie se complique passablement.

#### Priorités

Le surendettement implique souvent de devoir renoncer à de nombreux aspects de notre hygiène de vie: alimentations, soins basiques (dentaires, médicaments, ...). Malheureusement, ces renoncements peuvent à terme impacter ta santé. Dans la mesure du possible, il vaut mieux renoncer à d'autres choses moins essentielles d'abord.

#### Crédit rapides

Certaines entreprises profitent de la détresse des gens pour proposer des crédits rapides de désendettement. Ces entreprises ne sont pas tes amies et ne t'aideront pas à sortir du surendettement, bien au contraire. Si ta situation est délicate, parles-en à ton entourage ou cherche de l'aide dans les institutions existantes avant de t'engager dans la voie d'un crédit.

## La conclusion :

## BIEN ESSAYÉ

En Suisse, plus de 500'000 personnes vivraient une situation de surendettement. Il suffit parfois de peu de choses pour y arriver.

Les dettes sont un fardeau silencieux pour celles et ceux qui les portent. Elles impactent sévèrement leur moral et leur physique. Souvent, ces personnes ont honte d'en parler autour d'elles, c'est pourtant ce qu'il faudrait faire avant toute chose.

Ce scénario a été inspiré par de vraies histoires que tu peux écouter ici.

Témoignages 

En cas de situation compliquée, il existe des entités qui peuvent t'aider (ou une de tes connaissances) gratuitement.

Services d'aide

### Documents / liens en lien :

- Services d'aide en cas surendettement : <https://tillnextbill.game/help>

Document rédigé par la Direction pédagogique de la DGEO (Unité Plan d'études et ressources didactiques et le GRoupe Éducation Numérique) avec l'aimable participation de M. Didier Poretti, enseignant à la DGEP.

[Document en cours de relecture – 20.08.23](#)