

Inscription en ligne sur www.anim.ch, ou par mail à info@anim.ch

Ou bulletin d'inscription à envoyer avant le 4 mai 2018 à

Fédération romande de l'animation socioculturelle
4, rue de la Maladière, 1205 Genève

Je m'inscris à la formation à la pédagogie active, ludique et créative du 18 mai 2018

Je paye 80.- (tarif membre) ou 100.- (tarif non membre)

au CCP 17-589712-4, Plateforme romande de l'animation - 1227 Carouge.
en précisant le motif : Formation à la pédagogie active

Je suis intéressé par cette formation, indisponible sur ces dates, et souhaite être informé-e des prochaines éditions de cette formation

Coordonnées personnelles :

Nom, Prénom

Adresse postale

Tél. fixe:

Tél. mobile

E-Mail

Coordonnées de mon lieu de travail :

Nom du lieu :

Adresse postale

Tél. fixe:

Fax:

E-mail

Site

Remarques :

Date:

Signature:

J'adhère à la Fédération romande de l'animation socioculturelle

- Comme membre individuel (30.-/ an. Soutien 50.-/an. Etudiant 10.-/an)
 Comme membre collectif (100.-/ an. Soutien 250.-/ an)

**Journée de formation
à la pédagogie active,
ludique et créative
pour l'appliquer en animation
et avec toutes les générations**

vendredi
18 mai 2018

8h30 à 17h30
Café, croissants à 8h30
départ à 9h

Prix
(repas compris) :
80.- Fra membre Federanim
100.- Frs non membre

Nombre
minimum : 12
maximum 20

Lieu : Le Chalet, Route du Bout-du-Monde 6, Genève
Accès en voiture : places de parking à disposition
Accès en transports publics : bus 3, 21. Arrêt Crêts-de-Champel

Le Matin...

le jeu

l'impulsion ludique est à la base de la créativité, l'adaptation et l'apprentissage.

Activités ludiques

Expression créative

Terre, peinture
3D, objets recyclés
Musique
Scénographie, théâtre
Danse

Conflits pédagogiques

sculpture, du recyclage au volume

Le défi décuple l'ingéniosité, relance l'expérimentation et porte à chercher des informations.

la terre et la peinture

La variété des aires d'expression aide à se construire sujet, acteur, auteur.

Vous saurez expliquer comment le jeu et l'expression créative sont les moteurs de l'apprentissage, pour que l'humain à tout âge soit sujet, acteur et auteur en sa vie. **Vous aurez expérimenté** 7 espaces d'expression : jeu, peinture, terre, sculpture, musique, théâtre, danse

...L'après-midi

Échange d'idées d'application et de mise en œuvre.

Concepts

S'informer
Expérimenter

Expérimenter

Construire à son tour une proposition ludocréative.

Animer à son tour une expérimentation.

Musique et théâtre

production d'un savoir d'expérience.

Vous saurez construire une expérience d'apprentissage.

Vous pourrez projeter des animations variées avec enfants, jeunes, adultes, aînés, camps, quartiers, rencontres intergénérationnelles