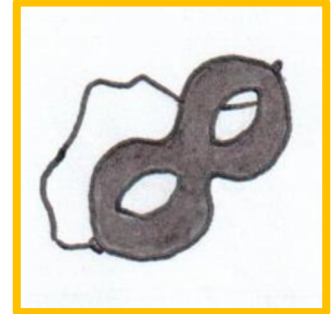


JEUX SYMBOLIQUES

Objets ludiques qui permettent au joueur de reproduire ou d'inventer des actions, situations, évènements, scènes selon son imagination et en s'inspirant de la connaissance et de la compréhension qu'il a de la réalité

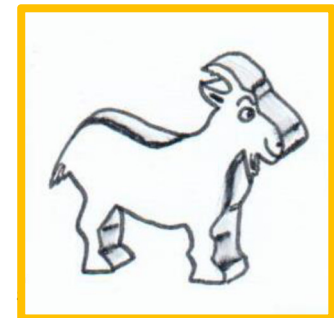
Jouets de rôle

Jouets utilisés pour imiter des personnes, des animaux des situations, des événements ; Les objets sont proportionnels à la taille du joueur, ce qui le place en tant qu'acteur par exemple: dinette, déguisement, docteur...



Jouets de mise en scène

Figurines et accessoires utilisés pour la production de scènes spécifiques : actions, situations ou événements Ces objets placent le joueur en situation de metteur en scène par exemple: barbie, playmobil...



Jouets de représentation

Jouets utilisés pour représenter des objets, des personnages, des situations, des événements, par le dessin, le modelage, la gravure... par exemple: télécran, monsieur Patate...

